

お知らせ

企画展「GAME ON ～ゲームってなんでおもしろい?～」

日本科学未来館(略称: 未来館、館長: 毛利衛)で2016年3月2日(水)～5月30日(月)に開催する、企画展「GAME ON ～ゲームってなんでおもしろい?～」の展示内容をお知らせします。

本展は、コンピュータやインターネットなどの情報技術とともに進化をつづけ、世界中のエンターテインメントを変えたコンピュータゲームの進化を一望する展覧会です。2002年に英・バービカン・センターでの開催以来、世界中を巡回し200万人以上を魅了してきました。日本初上陸となる本展では、「ゲームってなんでおもしろい?」をテーマに、オリジナルコンテンツを多数追加。リアルとの領域を越え、実社会に大きな影響を与えるようになったゲームの社会的、文化的な意味について、そして未来について、来場者のみなさんとともに考えます。

■概要■

タイトル 企画展「GAME ON ～ゲームってなんでおもしろい?～」
会期 2016年3月2日(水)～5月30日(月)
開催時間 午前10時～午後5時(入場券の購入は閉館30分前まで)
場所 日本科学未来館 1階 企画展示ゾーン
休館日 火曜日(ただし、3月29日(火)、4月5日(火)、5月3日(火)は開館)
入場料 当日大人(19歳以上)1500円、18歳以下 750円
※6歳以下の未就学児は無料 ※常設展もご覧いただけます
主催 日本科学未来館、フジテレビジョン、角川アスキー総合研究所
企画協力 バービカン・センター
特別協賛 PlayStation
協力 CG-ARTS協会、株式会社セガホールディングス
株式会社タイトー、立命館大学ゲーム研究センター
後援 文部科学省、デジタルコンテンツ協会
デジタルメディア協会、日本オンラインゲーム協会
日本デジタルゲーム学会(DiGRA JAPAN)、りんかい線



平成27年度[第19回]文化庁メディア芸術祭協賛事業

■見どころ■

＜コンピュータゲームの歴史を彩る名作 150タイトル以上をプレイアブルで展示！＞

1970年代に登場し大ブームを巻き起こした「スペースインベーダー」をはじめ貴重な筐体が勢揃いする圧巻のアーケードゲームコーナーを皮切りに、家庭用ゲーム機の数々、世界を魅了したキャラクター、スマホゲームに至るまで、ゲームの創世記から現在までをプレイします。

＜ゲームってなんでおもしろい?＞

「ゲームが動く仕組みとは?」「なんで、ハマってしまうのか?」「開発者たちはどんな工夫をしているのか?」「各専門家がとらえるゲームとは?」など、それぞれのテーマについて、オリジナル編集の情報や映像、各界のゲーム好き研究者や文化人たちのインタビュー、開発者たちの声も紹介、巨大ストーリーウォールで展開します。

＜ゲームはリアルに、リアルはゲームに?＞

仮想世界の中に入り込んだかのような、没入感を超えたまったく新しい体験を実現するバーチャルリアリティ(VR)システム PlayStation®VR(プレイステーション ヴィーアール)を先行体験。ゲームとリアルを繋ぎ、新しい世界を作り出しているコンテンツを紹介。少し先のゲームの未来をのぞきます。

一般からのお問い合わせ先	企画展「GAME ON」に関する取材・掲載について
日本科学未来館 〒135-0064 東京都江東区青海2-3-6 TEL:03-3570-9151 FAX:03-3570-9150 URL http://www.miraikan.jst.go.jp	「GAME ON」プロモーション事務局(モードツー・コンパス内) 担当: 加治野・川上 TEL: 03-6893-8075 FAX: 03-6893-8077 Mail: pr@m2-compass.jp