

企画展**「GAME ON ～ゲームってなんでおもしろい?～」**

世界23か所、200万人が熱狂!
コンピュータゲームの誕生から現在そして「未来」まで
2016年3月2日(水)～5月30日(月)開催

にっぽんかがくみらいかん

日本科学未来館(略称:未来館、館長:毛利衛)は、2016年3月2日(水)～5月30日(月)まで、企画展「GAME ON ～ゲームってなんでおもしろい?～」を開催します。

本展は、コンピュータやインターネットなどの情報技術とともに進化をつづけ、世界中のエンターテイメントを変えたコンピュータゲームの歴史を一望し、その社会的・文化的意味、そして未来について考える企画展です。2002年に英・ロンドンのバービカン・センターでの開催以来、世界中を巡回し200万人以上を魅了してきました。

日本初開催となる本展では、1970年代に登場し大ブームを巻き起こした「スペースインベーダー」や「PONG」など、創成期から最新のゲームまで150タイトル以上を一堂に集め、実際にゲームをプレイできる形で展示します。そして、「ゲームってなんでおもしろい?」をテーマとして、誰しもの記憶にある「ハマる体験」をもたらした、物語、テクノロジー、開発手法、ゲーム体験を受け取る脳の仕組みなど、さまざまな角度から「ゲームがおもしろい理由」に迫ります。

さらに、東京展オリジナルコンテンツとして、「ゲームは現実へ」をサブテーマに、「バーチャルリアリティ」、「人工知能」、「ゲーミフィケーション」などを取り上げます。教育やビジネスなど現実社会に浸透しているゲームの手法や特性を紹介することにより、ゲームの持つポジティブな価値や意義を再発見し、その未来を考えます。

コンピュータゲームは、国際的に共通の文化、遊び、産業、コミュニケーションを生み出し、社会へ大きな影響を与えてきました。ゲームはゲームの領域を超え、現実との接点を作り、コミュニケーションをますます活発化させています。今だからこそ「ゲームがおもしろい理由」に焦点をあてた本展にどうぞご期待ください。

■概要■

タイトル	企画展「GAME ON ～ゲームってなんでおもしろい?～」
会期	2016年3月2日(水)～5月30日(月)
開催時間	午前10時～午後5時(入場券の購入および会場への入場は閉館時間の30分前まで)
場所	日本科学未来館 1階 企画展示ゾーン
休館日	火曜日(火曜日が祝日の場合は開館)
入場料(予定)	大人1500円、小学生～18歳以下 750円
主催	日本科学未来館、フジテレビジョン、角川アスキー総合研究所
企画協力	バービカン・センター
URL	http://www.miraikan.jst.go.jp/spexhibition/gameon

一般からのお問い合わせ先	本件に関するお問い合わせ先
日本科学未来館 〒135-0064 東京都江東区青海2-3-6 TEL: 03-3570-9151 FAX: 03-3570-9150 URL http://www.miraikan.jst.go.jp	日本科学未来館 展示企画開発課 広報普及担当 (press@miraikan.jst.go.jp) TEL: 03-3570-9192 FAX: 03-3570-9150